

Дидактическая игра "Что чувствуют животные?"



Игра «Что чувствуют животные?» направлена на развитие эмоционального мира детей, воспитание заботливого отношения к чувствам животных.

Задачи:

- познакомить детей с внешним выражением эмоций;
- учить устанавливать связь между разными эмоциями и причинами, которые их вызывают;
- учить соотносить эмоциональные состояния с их графическими изображениями;
- обогащать словарный запас по теме «Эмоции и чувства».

Перед началом игры целесообразно рассмотреть картинки с графическими изображениями эмоциональных состояний (пиктограммы), уточнить какое эмоциональное состояние соответствует каждому изображению для того, чтобы дети легче ориентировались в ходе игры.

Ход игры:

В эту игру можно играть вдвоем или небольшой группой. Для этого понадобится поле, фишки по одной на каждого игрока, шестигранный кубик с цифрами от 1 до 6, пиктограммы. Все игроки начинают игру на клетке 1. Игроки по очереди бросают кубик, и передвигают свою фишку на столько шагов вперед, сколько очков выпало на кубике. При завершении игры. Когда на кубике выпадает больше очков, чем осталось пройти до конца игрок двигает фишку вперед и возвращается назад на лишнее количество очков. Выигрывает тот, у кого первого на кубике выпадает точное количество очков до финиша.

Вариант 1.

Ведущий предлагает внимательно рассмотреть животное, рядом с которым оказалась фишка игрока. Затем игрок должен назвать эмоцию животного. Если игрок ошибается, он пропускает следующий ход.

Вариант 2.

Ведущий предлагает назвать не только эмоцию животного, но и назвать причины, которые её вызывают.

Вариант 3.

Ведущий предлагает назвать эмоцию животного и показать пиктограмму с соответствующим эмоциональным состоянием.